

1 簡単な時計のプログラム 表示部分

前回は、日付、時刻を取り扱う関数を確認しました。今回は、コンソール画面に数字を表示する方法を確認します。掲載しているプログラムは、0 から 2 までの数字を表示するプログラムです。

このプログラムを参考にして、0 から 9 までの数字、その他記号を表示するように変更してください。関数電卓、アナログメーター等の表示等を参考にしてください。

```
/*
   num.c
*/

#include <stdio.h>
#include <string.h>

int main()
{

    char buf[8][64];
    int i;
    int j;

    i = 0;
    memcpy(&buf[0][i], " ##### ", 8);
    memcpy(&buf[1][i], " #   # ", 8);
    memcpy(&buf[2][i], " #   # ", 8);
    memcpy(&buf[3][i], " #   # ", 8);
    memcpy(&buf[4][i], " #   # ", 8);
    memcpy(&buf[5][i], " #   # ", 8);
    memcpy(&buf[6][i], " ##### ", 8);

    i = 8;
    memcpy(&buf[0][i], "      # ", 8);
    memcpy(&buf[1][i], "      # ", 8);
    memcpy(&buf[2][i], "      # ", 8);
    memcpy(&buf[3][i], "      # ", 8);
    memcpy(&buf[4][i], "      # ", 8);
    memcpy(&buf[5][i], "      # ", 8);
    memcpy(&buf[6][i], "      # ", 8);

    i = 16;
    memcpy(&buf[0][i], " ##### ", 8);
    memcpy(&buf[1][i], "      # ", 8);
    memcpy(&buf[2][i], "      # ", 8);
    memcpy(&buf[3][i], " ##### ", 8);
    memcpy(&buf[4][i], " #           ", 8);
    memcpy(&buf[5][i], " #           ", 8);
```

```

memcpy(&buf[6][i], " ##### ", 8);

for(j = 0; j < 7; j++){
    printf("%s\n", buf[j]);
}

return 0;
}

```

2 例題 53 「C 言語」 241 頁

例題 53

名前と年齢データをキーボードから入力し、これをシーケンシャル・ファイルとして書き出さない。

下記の例題は、使い勝手が悪いので、「終了の方法を画面に表示する」「引数が無かった時の表示をする」等、ユーザーに分かり易い工夫をしてください。

```

/*
    reidai53.c
    「C 言語」 241 頁 例題 53
    「ctl」+ 「z」で終了します。 win
    「ctl」+ 「d」で終了します。 linux
*/

#include <stdio.h>
#include <process.h> //win
#include <stdlib.h> //linux

void main(int argc, char *argv[])
{
    FILE *fp;
    int age;
    char name[20];

    if((fp = fopen(argv[1], "w")) == NULL){
        printf("Can't create %s\n", argv[1]);
        exit(1);
    }

    printf("名前 年齢\n");
    while(scanf("%s %d", name, &age) != EOF){
        fprintf(fp, "%s %d\n", name, age);
    }

    fclose(fp);
}

```