

1 順位付け

成績処理などを行うとき、得点を順位付けする必要がある。点数を上から順位付けするプログラムを考えてみましょう。

10人分の得点がたとえば次のように与えられていたとします。

66 56 78 55 88 90 56 76 73 58

さて、66点が上から何番目かは、66より大きい点が見つかるたびにカウントを+1していけば良いわけですから、

78 88 90 76 73

5回カウントアップ(カウントの初期値は1)しますので、順位は6とでます。

「C言語」(河西朝雄著 ナツメ社)98頁

1.1 説明

90点が、最高得点である。そこで、90点の順位が1番であることを確認してみます。求める順位の初期値を1にします。

配列を調べて、得点が90以上だったら順位を1上げるようにします。

この場合は、順位の値は1のままです。

教科書は、66点の場合を説明しています。

```

/*
順位付け 98 頁
成績処理などを行うとき、得点を順位付けする必要がある。
点数を上から順位付けするプログラムを考えてみましょう。
juni.c
*/
#include <stdio.h>

int main()
{
    int ten[10] = {66, 56, 78, 55, 88, 90, 56, 76, 73, 58};
    int juni[10];
    int i;
    int n;

    for(i = 0; i < 10; i++){
        juni[i] = 1;
        for(n = 0; n < 10; n++){
            if(ten[n] > ten[i]){
                juni[i]++;
            }
        }
    }

    printf(" 番号    点  順位\n");

    for(i = 0; i < 10; i++){
        printf("%6d%6d%6d\n", i + 1, ten[i], juni[i]);
    }

    return 0;
}

```