

1 アルゴリズム演習 6

1.1 二分探索

二分探索は、データがソートされて小さい順 (または大きい順) に並んでいるときに有効な探索方です。

次の様なデータからデータの 90 を二分探索する場合を考えてみましょう。

```
配列 a[]
添え字  : 値
0       : 5 <-low
1       : 8
2       : 15
3       : 21
4       : 33
5       : 36
6       : 41 <-x
7       : 55
8       : 76
9       : 79
10      : 80
11      : 85
12      : 90 <-upper
```

検索範囲の下限を *low*、上限を *upper* とし、 $x = (low + upper)/2$ の位置のデータとキー (探すデータを比較します。もし、キーの方が大きければ、キーの位置は x より上にあるはずなので *low* を $x + 1$ にします。逆に、キーの方が小さければ、キーの位置は x より下にあるはずなので *upper* を $x - 1$ にします。これを、 $low \leq upper$ の間くり返します。
「C 言語」(河西朝雄著 ナツメ社)154 頁

1.2 2bun.c

```
/*
 2bun.c
 2 分探索
 C 言語 155 頁
```

```

*/

#include <stdio.h>

#define N 13

int main()
{
    int a[] = {5, 8, 15, 21, 33, 36, 41, 55, 76, 79, 80, 85, 90};
    int x;
    int key;
    int low = 0;
    int upper = N - 1;

    printf("data ? ");
    scanf("%d", &key);

    while(low <= upper){
        x = (low + upper) / 2;
        if(a[x] == key){
            printf("%d番 : %d\n", x + 1, a[x]);
            break;
        }
        if(a[x] < key){
            low = x + 1;
        }else{
            upper = x - 1;
        }
    }
    return 0;
}

```

1.3 periodic.c

```

/*
    periodic.c
*/
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>

```

```

#define N 20

typedef struct{
    int num;
    char name[20];
}gen;

int binary_search(gen a[],int key){
    int left=0,right=N-1,center;
    for(;;){
        center=(left+right)/2;
        if(a[center].num==key) return center;
        if(left>=right) return -1;
        if(key > a[center].num){
            left = center + 1;
        }else{
            right = center - 1;
        }
    }
    return -1;
}

int main(void){
    int gennum,i=0,key;
    char buf[256];
    FILE *fp;
    gen genso[N];
    fp=fopen("genso.txt","r");
    if(fp==NULL){
        puts("File_error.");
        exit(1);
    }
    while((fgets(buf,256,fp))!=NULL){
        sscanf(buf,"%d %s",&genso[i].num,&genso[i].name);
        printf("%s\n", buf);
        i++;
    }
    puts("1 ~ 20 番まで元素番号の元素を検索できます。");
    printf("番号を入力してください:"); scanf("%d",&key);
    gennum=binary_search(genso,key);

```

```
    if(gennum==-1){
        puts("検索対象はありません。");
        return;
    }
    printf("%d番は%sです。\\n",genso[gennum].num,genso[gennum].name);
    fclose(fp);
    return 0;
}
```

1.4 genso.txt

```
1 水素
2 ヘリウム
3 リチウム
4 ベリリウム
5 ホウ素
6 炭素
7 窒素
8 酸素
9 フッ素
10 ネオン
11 ナトリウム
12 マグネシウム
13 アルミニウム
14 ケイ素
15 リン
16 硫黄
17 塩素
18 アルゴン
19 カリウム
20 カルシウム
```

2 AIによる大規模データ処理入門

人工知能の分野では、生物の進化にヒントを得た計算手法が研究されています。こうした計算手法は、進化的計算あるいは進化的手法と呼ばれています。その代表例は、ホランド (J.H.Holland) が 1970 年代に提唱した遺伝的アルゴリズム (genetic algorithm. GA)

です。遺伝的アルゴリズムはさまざまなバリエーションがあります。
AIによる大規模データ処理入門 165頁 小高 知宏著 オーム社

2.1 遺伝的アルゴリズム ga.c

```
/*
*****
/*      遺伝的アルゴリズム      */
/*      ga.c      */
*****

#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>

/* 記号定数 */
#define LIMITL 256 /*配列最大領域*/
#define BUFSIZE 256 /*入力バッファサイズ*/
#define DIM 5 /*入力数*/
#define LINES 32 /*遺伝子座の数*/
#define POOLSIZE 30 /*プールサイズ*/
#define LOOPLIMIT 50 /*繰り返し世代数*/
#define SEED 32767 /*乱数のシード*/
#define MRATE 0.03 /*突然変異率*/

/* 関数のプロトタイプの宣言 */
int initldata(int d[][DIM+1]);
/*学習用データの初期化*/
int binrand() /* 2値乱数 */
double frand(double fmax) /*実数乱数*/
void initpool(int pool[][LINES]) ;
/*遺伝子プールの初期化*/
void evalpool(int pool[][LINES],
double poolval[],int ldata[][DIM+1],
int no_of_ldata) /*プールの評価値の計算*/
double eval(int gene[],
int ldata[][DIM+1],int no_of_ldata) ;
/*遺伝子の評価値計算 */
void printpool(int p[][LINES],double pv[]) ;
/* プールの状態表示 */
void mating(int p[][LINES],double pv[],
int dp[][LINES]) ;
```

```

        /* 交叉 */
void mutation(int dp[] [LINES]);/*突然変異*/
int reverse(int val) ; /*0/1 の逆転*/
void evaldpool(int dpool[] [LINES],
    double dpoolval[],int ldata[] [DIM+1],
    int no_of_ldata) ;/*dpool の評価値の計算*/
void selection(int p[] [LINES],double pv[],
    int dp[] [LINES],double dpv[]) ;/*選択*/
double average(double pv[],int n) ;
    /* 平均値の計算 */
int nrand(int n) ; /* n 未満の整数乱数の生成*/
void singlemating(int p[] [LINES],
    double pv[],int dp[] [LINES],int point,
    double sumofpoolval) ;/* 交叉を 1 回実施 */
void mating(int p[] [LINES],double pv[],
    int dp[] [LINES]) ; /*交叉と増殖*/
int roulette(double pv[],double sumofpoolval) ;
    /* ルーレット選択 */

/*****/
/*    main() 関数    */
/*****/
int main()
{
    int ldata[LIMITL] [DIM+1] ;/*学習用データ*/
    int no_of_ldata ;/*学習用データの個数*/
    int pool[POOLSIZE] [LINES] ;/*遺伝子プール*/
    double poolval[POOLSIZE] ;/*遺伝子の評価値*/
    int dpool[POOLSIZE*2] [LINES] ;/*増殖中のプール*/
    double dpoolval[POOLSIZE*2] ;/*増殖中の評価値*/
    int generation ;/*世代数*/

    /*乱数の初期化*/
    srand(SEED) ;

    /*学習用データの初期化*/
    no_of_ldata=initldata(ldata) ;

    /*遺伝子プールの初期化*/

```

```

initpool(pool) ;
evalpool(pool,poolval,
          ldata,no_of_ldata) ;/*評価値の計算*/
printpool(pool,poolval) ;/*プールの状態表示*/
printf("\n") ;

/*遺伝的アルゴリズムの繰り返し*/
for(generation=0;generation<LOOPLIMIT;++generation)
{
    /*交叉と増殖*/
    mating(pool,poolval,dpool) ;

    /*突然変異*/
    mutation(dpool) ;

    /*選択*/
    evaldpool(dpool,dpoolval,ldata,no_of_ldata) ;
    selection(pool,poolval,dpool,dpoolval) ;

    /*処理後のプールの状態表示*/
    printf("%d  %lf",generation+1,poolval[0]) ;
    printf(" %lf\n",average(poolval,POOLSIZE)) ;
    printpool(pool,poolval) ;/*プールの状態表示*/
    printf("\n") ;
}

return 0 ;
}

/*****/
/* average() 関数 */
/* 平均値の計算 */
/*****/
double average(double pv[],int n)
{
    int i ;
    double sum=0 ;

    /*pv[] の平均値を計算*/
    for(i=0;i<n;++i)

```

```

    sum+=pv[i] ;

    return sum/n ;
}

/*****/
/* selection() 関数 */
/*     選択          */
/*****/
void selection(int p[][LINES],double pv[],
    int dp[][LINES],double dpv[])
{
    int i,j,k ;
    double maxval ;
    int maxpos ;
    /*p[][] ^ dp[][] の上位を代入*/
    for(i=0;i<POOLSIZE;++i){
        maxval=dpv[0] ;
        maxpos=0 ;
        for(j=0;j<POOLSIZE*2;++j){
            if(dpv[j]>maxval){
                maxval=dpv[j] ;
                maxpos=j ;
            }
        }
        /*評価最高の遺伝子を p ^ 移動*/
        for(k=0;k<LINES;++k) p[i][k]=dp[maxpos][k] ;
        pv[i]=maxval ;
        dpv[maxpos]=0 ;/*最低値に書き換え*/
    }
}

/*****/
/* mutation() 関数 */
/*     突然変異          */
/*****/
void mutation(int dp[][LINES])
{
    int i,j ;

```



```

for(i=0;i<POOLSIZE*2;++i)
  for(j=0;j<LINES;++j)
    if(frand(1.0)<MRATE)
      dp[i][j]=reverse(dp[i][j]) ;
}

/*****/
/*  reverse() 関数  */
/*    0/1 の逆転    */
/*****/
int reverse(int val)
{
  if(val==0) return 1 ;
  return 0 ;
}

/*****/
/*  roulette() 関数  */
/*   ルーレット選択   */
/*****/
int roulette(double pv[],double sumofpoolval)
{
  double sum=0 ;/*評価値の部分和*/
  int i=0 ;/*遺伝子の番号*/
  double limit ;/*ルーレットの当たりの値*/

  /*ルーレットの当たりの値を設定*/
  limit=frand(sumofpoolval) ;
  /*ルーレットを回す*/
  while(sum<limit)
    sum+=pv[i++] ;
  --i ;/*行き過ぎているので1引く*/

  return i ;
}

/*****/
/*singlemating() 関数  */
/*  交叉を 1 回実施    */
/*****/

```

```

void singlemating(int p[][LINES],
    double pv[],int dp[][LINES],int point,
    double sumofpoolval)
{
    int i ;
    int a,b ;/*ルーレットで選ぶ親の番号*/
    int crosspoint ;/*交叉点*/

    /*ルーレットを用いて親を選ぶ*/
    a=roulette(pv,sumofpoolval) ;
    while((b=roulette(pv,sumofpoolval))!=a) ;

    /*交叉点を決定*/
    crosspoint=nrnd(LINES) ;

    /*交叉により子遺伝子を作成*/
    for(i=0;i<LINES;++i){
        if(i<crosspoint){
            dp[2*point][i]=p[a][i] ;
            dp[2*point+1][i]=p[b][i] ;
        }
        else{
            dp[2*point][i]=p[b][i] ;
            dp[2*point+1][i]=p[a][i] ;
        }
    }
}

/*****/
/* mating() 関数 */
/* 交叉と増殖 */
/*****/
void mating(int p[][LINES],double pv[],
    int dp[][LINES])
{
    int i ;
    double sumofpoolval=0 ;/*評価値の総和*/

    /*評価値の総和の計算*/
    for(i=0;i<POOLSIZE;++i)

```

```

sumofpoolval+=pv[i] ;

for(i=0;i<POOLSIZE;++i){
  /*親を選んで交叉を 1 回実行*/
  singlemating(p,pv,dp,i,sumofpoolval) ;
}
}

/*****/
/* printpool() 関数 */
/* プールの状態表示 */
/*****/
void printpool(int p[][LINES],double pv[])
{
  int i,j ;

  for(i=0;i<POOLSIZE;++i){
    for(j=0;j<LINES;++j)
      printf("%d ",p[i][j]) ;
    printf(" : %lf\n",pv[i]) ;
  }
}

/*****/
/* eval() 関数 */
/* 遺伝子の評価値計算 */
/*****/
double eval(int gene[],
            int ldata[][DIM+1],int no_of_ldata)
{
  int i,j ;
  int pos ;/*遺伝子座の位置*/
  int n ;/*2 のべき乗*/
  int hit=0 ;/*正解数*/

  for(i=0;i<no_of_ldata;++i){
    /*遺伝子座の決定*/
    pos=0 ; n=1 ;
    for(j=DIM-1;j>=0;--j){
      pos+=n*ldata[i][j] ;

```

```

        n*=2 ;
    }
    /*学習データとの比較*/
    if(ldata[i][DIM]==gene[pos]) ++hit ;
}

return (double)hit/no_of_ldata ;
}

/*****/
/* evaldpool() 関数 */
/* dpool の評価値の計算*/
/*****/
void evaldpool(int dpool[][LINES],
               double dpoolval[],int ldata[][DIM+1],
               int no_of_ldata)
{
    int i ;

    for(i=0;i<POOLSIZE*2;++i){
        /*各遺伝子について評価値を計算*/
        dpoolval[i]=eval(dpool[i],ldata,no_of_ldata) ;
    }
}

/*****/
/* evalpool() 関数 */
/*プールの評価値の計算*/
/*****/
void evalpool(int pool[][LINES],
              double poolval[],int ldata[][DIM+1],
              int no_of_ldata)
{
    int i ;

    for(i=0;i<POOLSIZE;++i){
        /*各遺伝子について評価値を計算*/
        poolval[i]=eval(pool[i],ldata,no_of_ldata) ;
    }
}

```

```

/*****/
/*  initpool() 関数  */
/*  遺伝子プールの初期化*/
/*****/
void initpool(int pool[][LINES])
{
    int i,j ;

    for(i=0;i<POOLSIZE;++i)
        for(j=0;j<LINES;++j)
            pool[i][j]=binrand() ;
}

/*****/
/*  frand() 関数  */
/*    実数乱数    */
/*****/
double frand(double fmax)
{
    return (double)rand()/RAND_MAX*fmax ;
}

/*****/
/*  nrand() 関数  */
/*  *n 未満の整数乱数生成 */
/*****/
int nrand(int n)
{
    unsigned int r ;

    while((r=rand())==RAND_MAX) ;
    return (double)r/RAND_MAX*n ;
}

/*****/
/*  binrand() 関数  */
/*    2 値乱数    */
/*****/
int binrand()

```

```

{
  if((double)rand()/RAND_MAX>0.5)
    return 1 ;
  else
    return 0 ;
}

/*****
/*  initldata() 関数  */
/* 学習用データの初期化*/
*****/
int initldata(int d[] [DIM+1])
{
  char linebuf[BUFSIZE] ;/*入力バッファ*/
  int i=0 ;/*学習用データの個数*/

  while(fgets(linebuf,BUFSIZE,stdin)!=NULL){
    /*行の読み取りが可能*/
    if(sscanf(linebuf,"%d %d %d %d %d %d",
              &d[i][0],&d[i][1],&d[i][2],
              &d[i][3],&d[i][4],&d[i][5])<=0)
      /*変換できなければ*/
      break ;/*行の読み飛ばし*/
    ++i ;
  }

  return i ;
}

```

2.2 and.dat

```

0 0 0 0 0 0
0 0 0 0 1 0
0 0 0 1 0 0
0 0 0 1 1 0
0 0 1 0 0 0
0 0 1 0 1 0
0 0 1 1 0 0
0 0 1 1 1 0

```

```
0 1 0 0 0 0
0 1 0 0 1 0
0 1 0 1 0 0
0 1 0 1 1 0
0 1 1 0 0 0
0 1 1 0 1 0
0 1 1 1 0 0
0 1 1 1 1 0
1 0 0 0 0 0
1 0 0 0 1 0
1 0 0 1 0 0
1 0 0 1 1 0
1 0 1 0 0 0
1 0 1 0 1 0
1 0 1 1 0 0
1 0 1 1 1 0
1 1 0 0 0 0
1 1 0 0 1 0
1 1 0 1 0 0
1 1 0 1 1 0
1 1 1 0 0 0
1 1 1 0 1 0
1 1 1 1 0 0
1 1 1 1 1 1
```

2.3 実行方法

```
./ga < and.dat
```